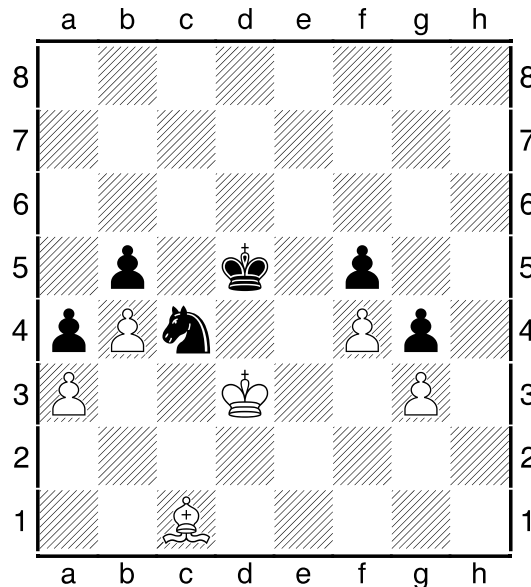


## Die Überlegenheit des Springers

Das Leichtfiguren-endspiel *Springer* versus *Läufer* hat wegen der unterschiedlichen Gangart der Figuren seinen ganz besonderen Reiz. Ähnlich wie bei den römischen Gladiatoren der Kampf zwischen *Schwert* und *Netz*.



Schwarz am Zuge

Die Überlegenheit des Springers im Diagramm ist offensichtlich. Der Läufer wird durch die eigenen Bauern eingeschränkt und mit der Verteidigung der Sockelbauern a3 und g3 beschäftigt. Aber diese Aufgabe erledigt er gut. So bringt zum Beispiel 1. ... Sd6 2. Ld2 Se4. 3. Le1 den Schwarzen nicht weiter. Ohne die Hilfe des schwarzen Monarchen wird es nicht gehen. Aber dem steht der weiße König im Weg. Was ist also tun um die weiße *Festung* zu knacken?

**1. ... Kd6!**

Schwarz startet ein sogenanntes *Dreiecksmanöver* um den weißen König in eine unangenehme Lage zu bringen

**2. Kd4**

Nur scheinbar verbessert der König seine Position

**... Kd6! 3. Kc3**

Hier hätte 3. Kd3? Kd5 zur gleichen Position wie in der Ausgangsstellung geführt, aber die *Zugpflicht* wäre vertauscht und der weiße König müsste seine *Opposition* aufgeben. Der schwarze König könnte in die weiße *Festung* eindringen.

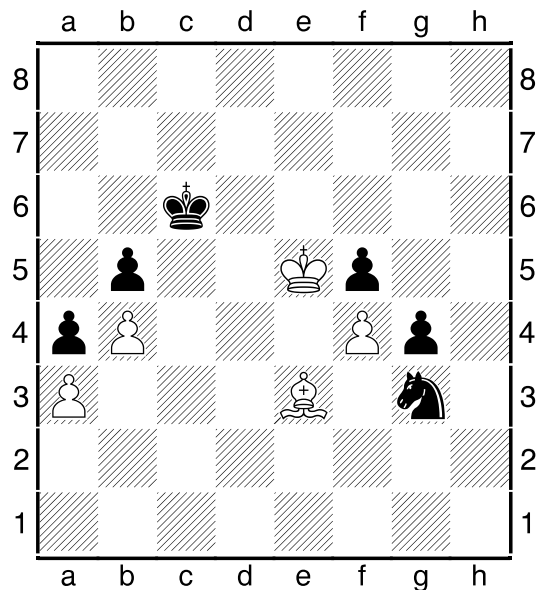
**... Sd6!**

Nun hat Weiß ein Problem. Eigentlich soll der Läufer ja den g-Bauern decken. Aber nun ist zu 4. Ld2 keine Zeit mehr, denn es würde 4. ... Se4+ mit Gewinn des g-Bauern folgen.

**4. Kd4!**

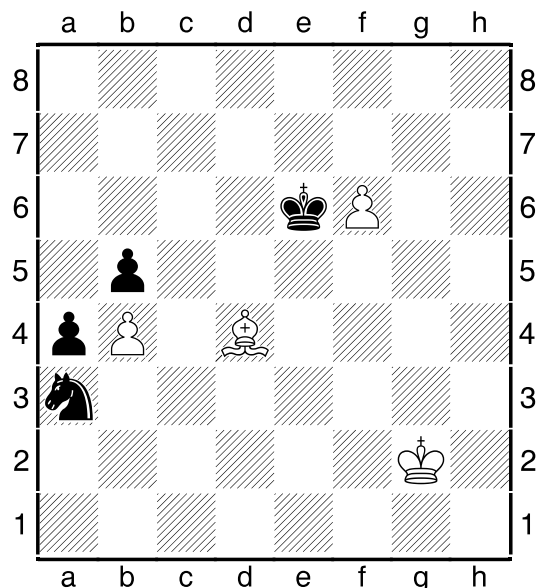
Noch das Beste.

... **Se4** **5. Ke5** **Sxg3** **6. Le3**



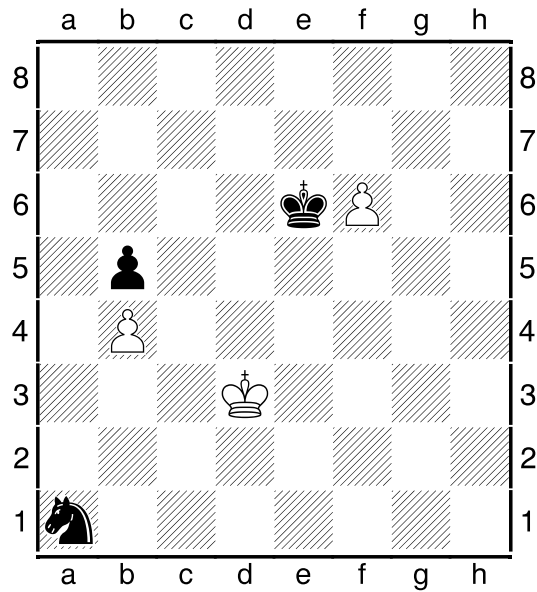
Der aktive weiße König kompensiert ein wenig den agilen Springer+Freibauern. Aber es reicht nicht! Kurz gesagt kann man das weitere Geschehen so beschreiben. Schwarz wird mit seinem König den entstehenden Freibauern f5 bekämpfen und mit seinem Springer letztendlich den *Sockelbauer* a3 gewinnen. Hier eine exemplarische Variante:

**6. ... Se2!** **7. La7** **g3** **8. Kxf5** **Kd5!** **9. Kg4** **g2** **10. Kf3** **Sd2+** **11. Kxg2** **Sb1** **12. f5** **Sxa3** **13. f6** **Ke6** **14. Ld4**



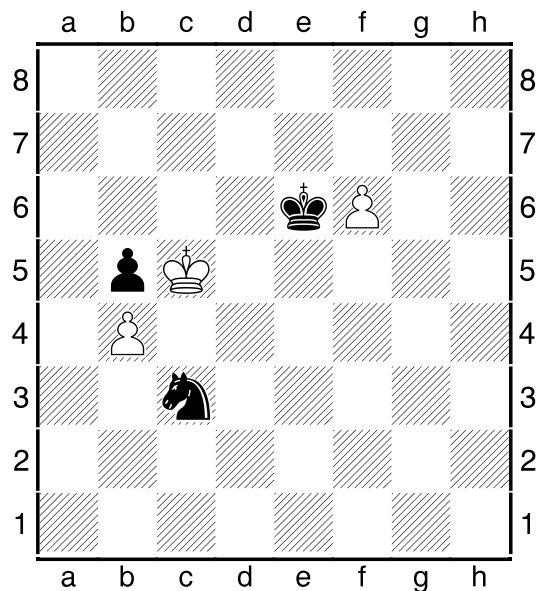
Von hier bis zum Sieg ist es nun nicht mehr ganz so weit

... **Sc2** **15. Lc3** **a3** **16. Kf2** **a2** **17. Ke2** **a1D** **18. Lxa1** **Sxa1** **19. Kd3**



Der weiße König kommt einen Zug zu spät. Der Springer ist in der Lage zu entkommen und den b-Bauern zu schützen, bis Hilfe durch den eigenen König kommt

... **Sb3** 20. **Kc3** **Sc1** 21. **Kd4** **Sa2!** 22. **Kc5** **Sc3**



Schwarz hat nun alles unter Kontrolle. Man sehe beispielsweise **23. Kd4 Sa4** und dem König ist erst mal der Zugang zum b-Bauern verwehrt. Hier bliebe nur noch die Aufgabe

**1-0**